



**DECIZIE nr. 3/11
din 21.03.2025**

Cu privire la aprobarea planului geometric

Având în vedere cererea nr. 408 din 19.03.2025 și actele prezentate de către dna Lilia Parfeni, reprezentant legal al dlui Vladimir Calancea cod personal 2004036044456 prin Procură nr. 2-10018;

În temeiul art. 14 alin. (2) lit. b), art. 77 din Legea nr. 436/2006 privind administrația publică locală, pct. 56, pct. 57 din Hotărârea Guvernului nr. 437/2019 pentru aprobarea Regulamentului privind modul de corectare a erorilor comise în procesul atribuirii în proprietate, art. 18 alin. 2 lit. a) din Legea cadastrului bunurilor imobile nr. 1543 din 25.02.1998,

Consiliul Municipal Ungheni,

DECIDE:

1. Se ia act de cererea dnei Lilia Parfeni, reprezentant legal al [REDACTED] a prin Procură nr. 2-10018.

2. Se aprobă planul geometric și actul de constatare al bunului imobil cu nr. cadastral [REDACTED] cu suprafața totală 0,1 ha, categoria de destinație – terenuri din intravilanul localității, modul de folosință – pentru construcții, amplasat în r-nul Ungheni, mun. Ungheni, str. [REDACTED], proprietate privată a cet. [REDACTED]

3. Se acceptă Radierea din Registrul Bunurilor Imobile a înscrisului dreptului de proprietate cu cota parte de 46,4 % a proprietarului – mun. Ungheni, r-l Ungheni.

4. Se acceptă Radierea din Registrul Bunurilor Imobile a înscrisului dreptului de proprietate cu cota parte de 53,6 % a proprietarului – [REDACTED]

5. Înregistrarea și stabilirea 1.0 cotă-parte pentru suprafața de 0,10 ha a terenului cu nr. cadastral [REDACTED] proprietarului [REDACTED]

6. Primarul municipiului Ungheni dl Vitalie Vrabie va asigura controlul îndeplinirii prevederilor prezentei decizii.

7. Prezenta decizie poate fi contestată cu cerere de chemare în judecată, depusă la Judecătoria Ungheni (str. Națională nr. 10/1), în termen de 30 zile de la comunicare, în corespundere cu prevederile Codului administrativ al Republicii Moldova.

Președintele ședinței



**Secretarul
Consiliului Municipal**

Vladimir POPOVICI

Tudor GAVRILIUC