



Republica Moldova

Consiliul Municipal Ungheni



3600, str. Națională 7, mun. Ungheni, Republica Moldova, tel. (236) 2.24.37, fax. (236) 2.31.81, anticameraprimaria@gmail.com

**DECIZIE nr. 5/19
din 19.07.2024**

**Cu privire la aprobarea materialelor de delimitare și înregistrarea
în Registrul bunurilor imobile a bunului imobil proprietate publică
amplasat pe adresa mun. Ungheni, str. C. Porumbescu, f/n.**

În conformitate cu art. 9 al Codului funciar nr. 22 din 15.02.2024, art.14 din Legea privind administrația publică locală nr. 436 din 28.12.2006, art. 42 și 56 al Legii Cadastrului bunurilor imobile nr. 1543 din 25.02.1998, art. 9 din Legea privind administrarea și deetimizarea proprietății publice nr. 121 din 04.05.2007, art. 4 lit. g) din Legea privind descentralizarea administrativă nr. 435 din 28.12.2006, art. 16 din Legea privind delimitarea proprietății publice nr. 29 din 05.04.2018, art. 18 și 91 din Regulamentul privind modul de delimitare a bunurilor imobile proprietate publică aprobat prin Hotărârea Guvernului nr. 63 din 11.02.2019,

Consiliul Municipal Ungheni,

DECIDE:

1. Se aprobă materialele de delimitare a proprietății publice a UAT de nivelul I mun. Ungheni, actul de inventariere, lista bunurilor imobile proprietate publică a UAT de nivelul I, procesul verbal, planul de contur, actul de stabilire a hotarelor, planul geometric elaborat pentru terenul nr. cadastral 92011030965 cu suprafața de 1,0517 ha, domeniul “public”, modul de folosință “2,6 (aferent obiectivului public și administrativ)”, categoria de destinație – “II (Terenurile din intravilanul localităților)”.
2. Se împuternicește d-ul Frunze Lilian, specialist principal pentru reglementarea regimului funciar în cadrul Primăriei Municipiului Ungheni pentru a asigura înregistrarea bunului imobil la Serviciul Cadastral Teritorial.
3. Controlul asupra executării prezentei decizii se atribuie dlui Vitalie Vrabie primar al mun. Ungheni.

Președintele ședinței

Alexandru AMBROS

Secretarul
Consiliului Municipal



Tudor GAVRILIUC