



Republica Moldova

Primăria municipiului Ungheni



3600, str. Națională 7, mun. Ungheni, Republica Moldova, tel. (236) 2-24-37, fax. (236) 2-31-81

DISPOZIȚIE nr. 248-02/1-7

din 29 mai 2024

Cu privire la instituirea comisiei de recepție la terminarea lucrărilor la obiectul „Suplimentarea numărului de piloni și corpuri de iluminat, pentru executarea sistemului de iluminat public pe strada V. Alecsandri” în cadrul Proiectului ”Acțiuni durabile pentru creștere economică prin turism” / 430-373, finanțat de Uniunea Europeană prin ”Facilitatea Primari pentru Creștere economică – Proiecte pilot

În temeiul Legii nr. 436-XVI din 28.12.2006 privind administrația publică locală,

DISPUN:

Se instituie comisia pentru recepția la terminarea lucrărilor la obiectul „Extinderea sistemului de iluminat public pe str. V. Alecsandri din Municipiul Ungheni” în cadrul Proiectului ”Acțiuni durabile pentru creștere economică prin turism” / 430-373, finanțat de Uniunea Europeană prin ”Facilitatea Primari pentru Creștere economică – Proiect pilot, ”, în următoarea componență:

Presedinte:

- Nicolae Cevaga, viceprimarul municipiului Ungheni

Membrii grupului de lucru:

- Ghenadie CIOBANU, specialist construcții, drumuri și gospodărie comunală, Primăria mun. Ungheni
- Taisia LITVINIUC, specialist construcții, drumuri și gospodărie comunală, Primăria mun. Ungheni
- Ina OLERCIUC, Specialist atragere investiții, Primăria mun. Ungheni
- Oxana CIOBANU, Coordonatoare a Centrului de informare turistică, Primăria mun. Ungheni

Invitați :

██████████, Manager Proiect
██████████, Administrator „Galicus” SRL
██████████, diriginte de șantier, „Galicus” SRL

2. Comisia se va implica activ în cadrul procedurii de :

- Recepție la terminarea lucrărilor cu evaluarea tuturor necorespunderilor.

3. Controlul asupra executării prezentei dispoziții mi-l asum.

4. Intrunirea membrilor comisiei va avea loc pe data de 30.05.2024 la ora 11-00 pe adresa str.Nationala,7 Primaria mun.Ungheni, bir.302.

Primar – interimar al mun. Ungheni

Eduard BALAN